

Decola Hackathon – Missão Turismo 2026

Regulamento

O Serviço Nacional de Aprendizagem Comercial, Administração Regional no Estado de Mato Grosso do Sul – **SENAC/MS**, com o apoio da Secretaria de Estado de Meio Ambiente, Desenvolvimento, Ciência, Tecnologia e Inovação - **SEMADESC/MS**, por meio do Convênio n.1092/2024, e em parceria com a **Associação Convention & Visitors Bureau de Campo Grande MS**, inscrita sob o CNPJ de nº 28.394.094/0001-40, representado por seu Presidente Marcos César Pereira de Moraes, torna pública a terceira edição do Decola Hackathon – Missão Turismo 2026. Esta edição tem como objetivo apoiar o desenvolvimento de soluções inovadoras para atender a uma demanda da Associação Convention & Visitors Bureau de Campo Grande MS.

O que é o Decola - Hackathon?

O Decola Hackathon – Missão Turismo 2026 é uma competição colaborativa e intensiva, realizada ao longo de três dias, onde equipes multidisciplinares trabalham para desenvolver um MVP (Produto Mínimo Viável) voltado a solucionar um desafio real. No Decola Hackathon – Missão Turismo 2026, as equipes terão a missão de atender uma demanda específica da Associação Convention & Visitors Bureau de Campo Grande MS, em um ambiente que fomenta inovação e aprendizado contínuo.

A dinâmica é organizada em etapas: No primeiro dia, ocorre o check-in, as boas-vindas, a apresentação dos mentores, do cliente e do desafio, além da explicação das regras e instruções do evento.

No segundo dia, teremos apoio de mentores, palestra de validação, desenvolvimento dos trabalhos, workshop de prototipagem de soluções utilizando a infraestrutura do Senac Turismo e Gastronomia.

No terceiro e último dia, os participantes receberão treinamento para pitches, apresentarão seus MVPs à banca avaliadora e terão suas soluções analisadas com base em originalidade, criatividade, funcionalidade, usabilidade, aplicabilidade e apresentação e divulgação dos resultados com suas premiações.

Objetivo

O objetivo desta edição é apoiar o desenvolvimento de uma solução inovadora para atender a uma demanda específica da Associação Convention & Visitors Bureau de Campo Grande MS, com foco em contribuir diretamente para a melhoria do setor.

As soluções propostas deverão gerar impactos positivos para o setor de eventos. O Decola Hackathon – Missão Turismo 2026 busca estimular a criação de ferramentas e metodologias que fortaleçam o segmento de eventos.

Ao integrar tecnologia e inovação, o evento tem o potencial de fortalecer a gestão dos eventos da região de Campo Grande, atendendo o segmento de eventos, geradores de fluxo turístico.

Datas: 12 a 14 de março de 2026

Endereço: Rua Antônio Maria Coelho, 3388, Jardim dos Estados - Campo Grande, MS

Temática: Desenvolver um MVP (Produto Mínimo Viável) de solução para atender uma demanda da Associação Convention & Visitors Bureau de Campo Grande MS.

Período de Inscrições: De 02/03/2026 até 11/03/2026 ou até o encerramento das vagas. As inscrições são gratuitas.

1. Premiações

- **Primeiro lugar:** R\$6.000,00 em dinheiro para equipe + 4 fones Gamer e Troféu de 1º Lugar e medalhas para equipe.
- **Segundo lugar:** R\$3.000,00 em dinheiro para equipe + 4 fones Gamer e Troféu de 2º Lugar e medalhas para equipe.
- **Terceiro lugar:** R\$1.000,00 em dinheiro para equipe + 4 fones Gamer e Troféu de 3º Lugar e medalhas para equipe.

Para a equipe vencedora

Pré-incubação do Projeto

- **Bolsa de R\$ 1.000,00 mensais** por participante (por até 6 meses).
- **Apoio do Senac Hub Academy**, com infraestrutura e mentoria.

A presente iniciativa está ligada a uma frente de trabalho vinculada ao estabelecimento de ações que apoiam a inovação no âmbito da atuação do SENAC MS junto ao setor empresarial, bem como ao cumprimento de duas etapas vinculadas ao Convênio 1092-2024 formalizado entre o SENAC MS e o Estado de Mato Grosso do Sul, por meio da Secretaria de Estado de Meio Ambiente, Desenvolvimento, Ciência, Tecnologia e Inovação, cujo objeto, dentre outras atividades, é o de disseminar o conceito e as ações de inovação em esfera estadual.

2. Vagas

- **Quantidade total de vagas:** até 40 pessoas.
- **Quantidade de equipes para alunos e egressos do Senac:** 10 equipes.
- **Quantidade máxima de equipes:** até 10 equipes.
- **Quantidade mínima de equipes:** 5 equipes.
- **Número máximo de integrantes por equipe:** 4 pessoas.
- **Número mínimo de integrantes por equipe:** 4 pessoas.

Quem pode participar? Podem participar pessoas físicas com idade mínima de 16 anos, com escolaridade mínima de estar cursando o 2º ano do Ensino Médio. Podem participar estudantes, desenvolvedores, designers, especialistas em negócios, entre outros.

Todos os participantes deverão ser obrigatoriamente alunos ou egressos do Senac MS.

Modalidade de inscrição: As inscrições serão realizadas online no site do Senac MS: <https://ww3.ms.senac.br/Eventos/Hackathon-Senac-Decola>.

É necessário que cada participante realize o cadastro de forma individual, preenchendo os seguintes campos:

- **Dados do Participante:** Nome completo, CPF, sexo, data de nascimento, endereço, telefone com DDD, e-mail e nome do curso Senac MS;
- **Participante menor de idade:** Nome completo, CPF, RG, telefone com DDD e e-mail do responsável legal.
- **Nome da equipe:** até 25 caracteres.

As dez primeiras equipes cadastradas por alunos ou egressos do Senac serão habilitadas, desde que todas as informações estejam em conformidade: idade mínima, dados completos dos participantes, nome da equipe e a quantidade de quatro integrantes, todos devidamente cadastrados e validados no sistema do Senac MS como alunos ou egressos.

Deve estar em conformidade com o disposto na Lei 13.709/2018 – LGPD. Ao enviar os dados, o participante CONCORDA que o Senac MS trate os dados fornecidos para a única e exclusiva finalidade do evento aqui referenciado.

3. Composição das equipes

Sugestão de perfil ideal para a composição de uma equipe: Estudantes de desenvolvimento de software ou games e designers UX/UI. A composição das equipes deve garantir o equilíbrio de habilidades técnicas, permitindo a criação de uma solução inovadora e funcional que atenda às necessidades da Associação.

É importante destacar que, na etapa de Pré-incubação promovida pelo Senac Turismo e Gastronomia, a equipe vencedora do Decola Hackathon – Missão Turismo 2026 deverá ser composta exclusivamente por participantes com perfil de desenvolvimento e/ou design UX/UI. Caso a formação original não atenda integralmente a esse critério, outros participantes desta edição poderão ser convocados para complementar o time, que deverá contar com 4 integrantes com esse perfil.

4. Critérios de Avaliação dos Projetos

A avaliação dos projetos será realizada por um painel de jurados, que analisará exclusivamente os protótipos desenvolvidos na ferramenta Figma. Todos os protótipos devem ser elaborados na versão do Figma disponibilizada e administrada pela equipe de apoio do evento. No primeiro dia, a equipe de apoio fornecerá o link de acesso aos projetos de cada equipe. Projetos que não utilizarem esta plataforma não serão considerados para avaliação. Os critérios de avaliação das apresentações, realizadas no formato de pitch, incluem:

- **Originalidade:** Avaliação da inovação da solução proposta. Serão consideradas ideias criativas e não convencionais para resolver o problema apresentado.
- **Criatividade:** Uso criativo de tecnologias, métodos ou abordagens que demonstrem uma nova forma de pensar ou de resolver o desafio.
- **Funcionalidade:** Capacidade da solução de ser funcional e operacional no contexto do tema.

- **Usabilidade:** Facilidade de uso da solução para os usuários. Interfaces intuitivas e de fácil acesso são essenciais.
- **Aplicabilidade:** Viabilidade de implementação da solução no contexto real do cliente.
- **Apresentação:** Avalia clareza, objetividade, postura e comunicação do apresentador, garantindo que a solução seja explicada de forma convincente e engajante para a banca “Apresenta o protótipo da solução”.

Cada critério terá o mesmo peso e será avaliado por cada membro do júri com uma nota de 0 a 10, podendo ser fracionada (ex.: 7,8). A soma das notas de todos os avaliadores determinará o time vencedor.

Em caso de empate, o painel de jurados se reunirá para definir a melhor equipe.

5. Apresentação do MVP

A avaliação dos projetos será realizada por um painel de jurados, que analisará exclusivamente os protótipos desenvolvidos na ferramenta Figma. Todos os protótipos devem ser elaborados na versão do Figma disponibilizada e administrada pela equipe de apoio do evento.

As apresentações ocorrerão no formato de pitch, seguindo as seguintes diretrizes:

- Apenas um integrante da equipe poderá realizar a apresentação do pitch;
- Um segundo integrante poderá operar o computador para auxiliar na navegação do protótipo, porém não poderá apresentar em nome do apresentador oficial;
- A duração da apresentação será de até **7 minutos**;
- A banca de jurados terá até **3 minutos** para perguntas e observações ao final de cada apresentação;
- As equipes devem finalizar e enviar seu protótipo até as **17h (horário local) do dia 14/03/2026**, para o e-mail do coordenador do evento, que será divulgado com uma hora de antecedência ao prazo final;
- Equipes que não enviarem seus projetos dentro do prazo serão automaticamente **desclassificadas**.

6. Responsabilidades do Senac MS

- Ceder espaço para o evento, insumos e infraestrutura (está liberado que o participante utilize seus equipamentos pessoais: smartphone, tablet ou notebook);
- Fornecer almoço para os dois dias, sendo 13 e 14 de março (sexta-feira e sábado) para todos os inscritos "participantes" e equipe do evento;
- Realizar os pagamentos das premiações e entrega dos brindes e troféus;
- Compor a banca avaliadora;
- Realizar os pagamentos das bolsas referentes à execução da pré-incubação;
- Elaborar o Termo de Compromisso para a pré-incubação do projeto;
- Oferecer um ambiente adequado para o desenvolvimento das atividades da equipe, garantindo sua integridade física e moral, com instalações apropriadas

para atividades de aprendizagem social, profissional e cultural supervisionadas por profissionais da área de atuação;

- Fornecer mentoria técnica para os integrantes da equipe vencedora para a etapa de pré-incubação do projeto de até 6 meses no Senac Hub Academy.

7. Responsabilidades da Associação

- Realizar a apresentação e acompanhar o processo do Decola Hackathon – Missão Turismo 2026 inicialmente apresentando a demanda;
- Acompanhar as equipes Decola Hackathon – Missão Turismo 2026 (mentoria);
- Compôr a banca avaliadora;
- Acompanhar o processo de pré-incubação do projeto, quando convidado para reuniões, no Senac Hub Academy ou externo.

8. Propriedade dos MVPs Apresentados

Os MVPs (Produto Mínimo Viável) desenvolvidos e apresentados durante o Decola Hackathon – Missão Turismo 2026 serão de propriedade da Associação. Todos os participantes do Decola Hackathon – Missão Turismo 2026, ao submeterem seus projetos, concordam com essa condição de propriedade intelectual.

Os direitos sobre a propriedade intelectual resultante da criação ou desenvolvimento de qualquer solução tecnológica, software ou produto desenvolvido pela equipe vencedora do Decola Hackathon – Missão Turismo 2026, ou durante a pré-incubação, pertencerão a Associação, sem ônus para a mesma.

O Senac MS declara expressamente que contribuiu apenas no processo de apoio a pré-incubação da solução. O uso da solução, a partir da entrega na etapa de pré-incubação de até 6 meses, bem como as consequências desse uso, inclusive no que se refere à proteção de dados, são de exclusiva responsabilidade do parceiro **Associação Convention & Visitors Bureau de Campo Grande MS**, inscrita sob o CNPJ de nº 28.394.094/0001-40, representado por seu Presidente Marcos César Pereira de Moraes.

9. Metodologia do Decola Hackathon – Missão Turismo 2026

O Decola Hackathon – Missão Turismo 2026 será realizado ao longo de três dias intensivos, em um ambiente colaborativo, onde equipes multidisciplinares terão a missão de desenvolver um MVP (Produto Mínimo Viável) para atender uma demanda específica do Associação Convention & Visitors Bureau de Campo Grande MS. A dinâmica é organizada em etapas: No primeiro dia, ocorre o check-in, as boas-vindas, a apresentação dos mentores, do cliente e do desafio, além da explicação das regras e instruções do evento. No segundo dia, teremos apoio de mentores, palestra de validação, desenvolvimento dos trabalhos, workshop de prototipagem de soluções utilizando a infraestrutura do Senac Turismo e Gastronomia. No terceiro e último dia, os participantes receberão treinamento para pitches, apresentarão seus MVPs à banca avaliadora e terão suas soluções analisadas com base em originalidade, criatividade, funcionalidade, usabilidade, aplicabilidade e apresentação e divulgação dos resultados com suas premiações.

10. Cronograma do Decola Hackathon – Missão Turismo 2026

Dia 1 – Quinta-feira - 12/03/2026

18h00–19h00 – Check-in, Coffee break e Networking
19h00–19h45 – Boas-vindas e apresentação dos mentores e equipe de apoio
19h45–20h15 – Apresentação da Associação e do desafio, detalhando as necessidades
20h15–21h30 – Instruções, Regras e Validação das equipes

Dia 2 – Sexta-feira – 13/03/2026

08h00–11h30 – Início dos trabalhos e acompanhamento dos mentores
11h30–12h00 – Palestra (validação)
12h00–13h30 – Almoço
13h30–14h30 – Sessões de mentoria
14h30–16h00 – Workshop de Prototipagem de Soluções
16h00–17h00 – Coffee break
17h00–19h00 – Desenvolvimento dos trabalhos e acompanhamento dos mentores
19h00–20h00 – Análise do status de evolução dos trabalhos “Feedback dos Mentores”

Dia 3 – Sábado – 14/03/2026

08h00–11h00 – Desenvolvimento dos trabalhos e acompanhamento dos mentores
11h00–12h00 – Treinamento de pitches
12h00–13h30 – Almoço
13h30–15h30 – Desenvolvimento dos trabalhos e acompanhamento dos mentores
15h30–17h00 – Validação final dos MVPs pelos mentores e entrega dos protótipos
17h00–17h30 – Coordenação do evento organiza o recebimento dos MVPs
17h30–18h00 – Coffee break para todos, incluindo a banca de jurados
18h00–20h30 – Apresentações para a banca
20h30–21h00 – Divulgação dos resultados e premiações

A programação acima....

11. Pré-Incubação do Projeto no Senac Hub Academy

O projeto de pré-incubação tem início previsto para o mês de abril de 2026, de forma presencial, no Espaço Convergência do Senac Hub Academy. Esse espaço é destinado e preparado para o desenvolvimento de projetos, com mesas e computadores da instituição, além de apoio de mentoria técnica do Senac e de representantes da Associação.

As equipes deverão ser formadas por alunos que possuam perfil e conhecimentos em desenvolvimento de software, considerando que o desafio desta etapa exige a criação de um sistema.

Impedimentos de participação

Não será permitida a atuação, nesta etapa de Pré-incubação, de mentorados que estejam com contrato vigente em outro Projeto de Pré-incubação do Senac MS no momento do início do desenvolvimento.

12. Bolsa de Projeto

A remuneração das bolsas de projeto será custeada com recursos do Senac MS, por meio de convênio da SEMADESC para cada integrante da equipe vencedora do Decola Hackathon – Missão Turismo 2026 em até 6 meses.

- **Carga horária:** 20 horas semanais, de segunda a sexta, com carga horária diária de 4 horas.
- **Valor da bolsa:** R\$1.000,00 mensais, custeados com recursos do Senac MS, por meio de convênio da SEMADESC.

Horários de execução do projeto:

- **Matutino:** 07:00 às 11:00 ou **Vespertino:** 14:00 às 17:00

O horário de realização do trabalho deverá ser organizado e distribuído de forma que não haja conflito com o horário das aulas, caso algum integrante da equipe seja aluno do Senac matriculado em curso em andamento.

Deve-se assegurar que não haja interferência no desempenho de ensino dos estudantes, conforme os horários dos cursos da unidade, descritos abaixo:

- **Matutino:** 07:00 às 11:15 horas;
- **Vespertino:** 13:30 às 17:15 horas;
- **Noturno:** 18:45 às 22:00 horas.

Disponibilidade da equipe vencedora: Para garantir a continuidade do projeto e a qualidade da entrega para a Associação, os integrantes da equipe vencedora devem seguir para a etapa de pré-incubação, onde o projeto será executado em até 6 meses no Senac Hub Academy. Caso algum integrante não possa seguir, participantes de outras equipes serão convocados por ordem de classificação e conforme o perfil técnico necessário.

Dúvidas: enviar e-mail para camila.fernandes@ms.senac.br